|  |  |
| --- | --- |
| **PROYECTO DE INVESTIGACIÓN:** | ALTERNATIVA ALGORÍTMICA PARA LA PROGRAMACIÓN DEL CALENDARIO DE EVENTOS DEPORTIVOS EN EL FPC MEDIANTE TÉCNICAS DE INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES |
| **INVESTIGADOR PRINCIPAL:** | JULIO MARIO DAZA ESCORCIA |
| **GRUPO DE INVESTIGACIÓN:** | PROMENTE-KONRAD |
| **LÍNEA DE INVESTIGACIÓN:** | DISEÑO Y OPTIMIZACIÓN DE OPERACIONES |
| **# AUXILIARES DE INVESTIGACIÓN REQUERIDOS:** | 1 |
| **REQUERIMIENTOS ESPECIALES PARA LOS AUXILIARES:** | Conocimientos en programación orientada a objetos (POO) |
| Conocimientos en el lenguaje de programación Java/C++ y desarrollo de Aplicaciones móviles. |
| Ingeniero de Sistemas, Industrial o Matemático |
| **ACTIVIDADES A DESARROLLAR EN EL PROYECTO:** | Desarrollo de una aplicación web para gestionar la valoración y categorizar futbolistas de clase mundial.  Desarrollo de una aplicación móvil para la programación de fixtures deportivos (P.ej. El calendario de partidos del futbol profesional colombiano). |
| Desarrollo de algoritmos heurísticos y metaheurísticos.  Desarrollo de métodos de categorización y valoración de futbolistas de clase mundial. |
| Generación de reportes orales y escritos. |

|  |  |
| --- | --- |
| **PROYECTO DE INVESTIGACIÓN:** | REALIDAD VIRTUAL APLICADA A LA ENSEÑANZA DE LA LOGÍSTICA |
| **INVESTIGADOR PRINCIPAL:** | JULIO MARIO DAZA ESCORCIA - JORGE LUIS BACCA ACOSTA |
| **GRUPO DE INVESTIGACIÓN:** | PROMENTE-KONRAD |
| **LÍNEA DE INVESTIGACIÓN:** | DISEÑO Y OPTIMIZACIÓN DE OPERACIONES |
| **# AUXILIARES DE INVESTIGACIÓN REQUERIDOS:** | 2 |
| **REQUERIMIENTOS ESPECIALES PARA LOS AUXILIARES:** | Conocimientos en desarrollo de aplicaciones en Unity3D y con bases sólidas de programación. |
| Conocimientos de programación en lenguaje C#, facilidad de aprendizaje de nuevas herramientas y librerías de desarrollo de SW. |
| Ingeniero de Sistemas, Industrial o Matemático con facilidad para trabajar en equipo. |
| **ACTIVIDADES A DESARROLLAR EN EL PROYECTO:** | Desarrollo de aplicaciones en Realidad Virtual aplicada a la enseñanza de la logística. |
| El desarrollo sería la segunda parte (en Realidad Virtual) de la APP LOGISTIK <https://play.google.com/store/apps/details?id=co.edu.konradlorenz.logistikapp&hl=es> |
| Generación de reportes orales y escritos. |